



## Monei ensaya un euro digital en el 'sandbox' del Banco de España

**E.Utrera.** Madrid

El *sandbox* o espacio de pruebas del Banco de España ha dado luz verde al arranque del período de ensayo del primer euro digital, que se denomina EURM. El lanzamiento del *token* lo protagoniza la *fintech* de pagos digitales Monei, que ha utilizado la tecnología *blockchain* de ethereum y polygon para permitir el envío de euros y de pagos online a nivel europeo.

En la fase de pruebas recién iniciada bajo la supervisión del Banco de España, un reducido grupo de particulares que sólo tienen que introducir el número de teléfono y cotejar su identidad están cargando el monedero con euros reales a través de Bizum. Automáticamente, se crea la misma cantidad de EURM como euros reales ha depositado el usuario que, desde ese momento, ya puede enviar el *token* al resto de usuarios registrados.

Por lo tanto, cada *token* tiene paridad con el euro y tiene respaldo físico. Cada *token* representará un euro físico cuyo total será custodiado en cuentas de BBVA y de Caixa-Bank, que son los bancos encargados del almacenaje.

Los EURM pueden ser canjeados por euros en cualquier momento.

En cualquier caso, EURM aún tiene que superar el período de pruebas, que se puede prolongar entre tres y seis meses.

Si los resultados son satisfactorios, el Banco de España autorizaría su utilización generalizada a lo largo del segundo semestre del año.

### Empresas

“El potencial de EURM es tan elevado como teléfonos móviles hay en el país”, señala Álex Saiz, CEO y fundador de Monei, que explica que el *token* tiene un potencial especialmente significativo en el ámbito de las empresas, por ejemplo, en lo que se refiere a los micropagos.

Si sale adelante, EURM podría permitir a las compañías, entre otras utilidades, pagar dietas de transporte o alimentación a los empleados cada cierto intervalo de tiempo, programar el pago a proveedores según el consumo diario o semanal, prorratear pagos mensuales o periodificar el pago de la nómina a empleados.